



김정기(그림)

1975년 생
'머니머니'(영점프) 연재
한일만화교류전(2003)
단편 '산책' (계간만화)발표(2004)
'곰TV'TV CF작업(2006)
「2007 sketch collection」출간(2007)
'애니 창아' 미술학원 원장 홈페이지 www.superani.com

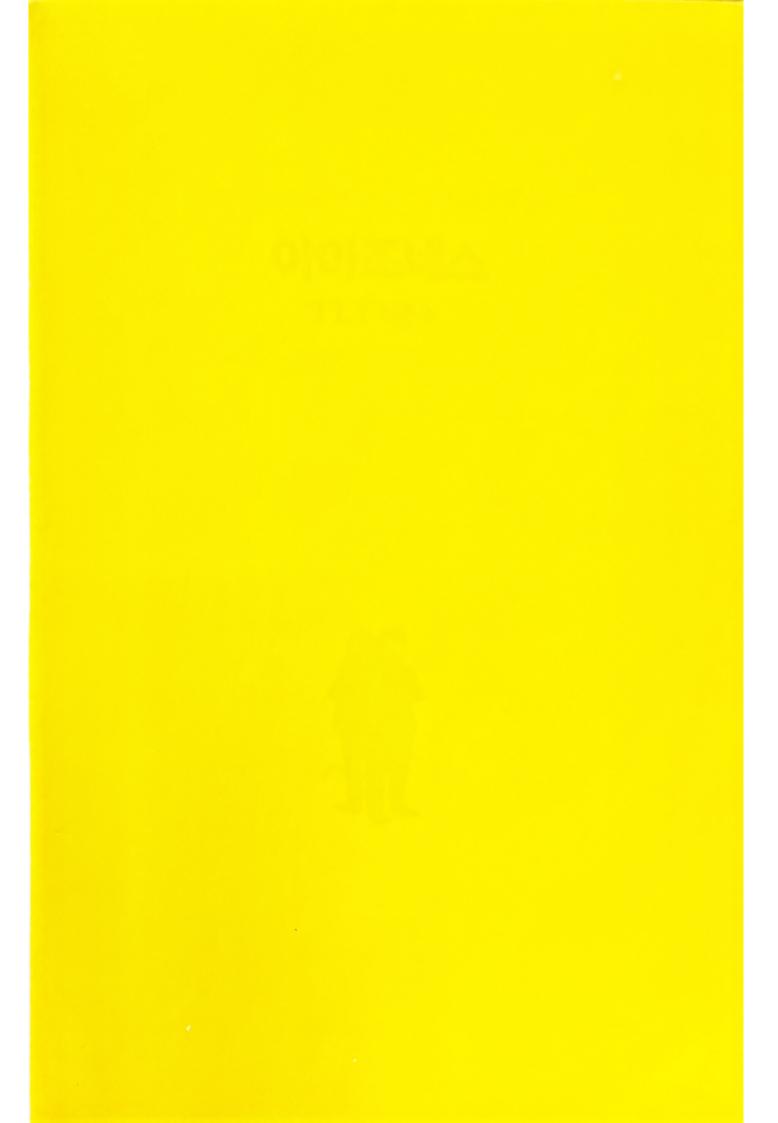
한 시즌을 때간하고, 또 한권의 책이 나왔습니다. 책이 나온 때따다 더 나은 모습은 보여드까야 하는데, 변화하는 모습이 보이나요. 동물들이 사회가는 경급에서 전쟁을 먹이는 모습, 계속 기대해 주십시오.

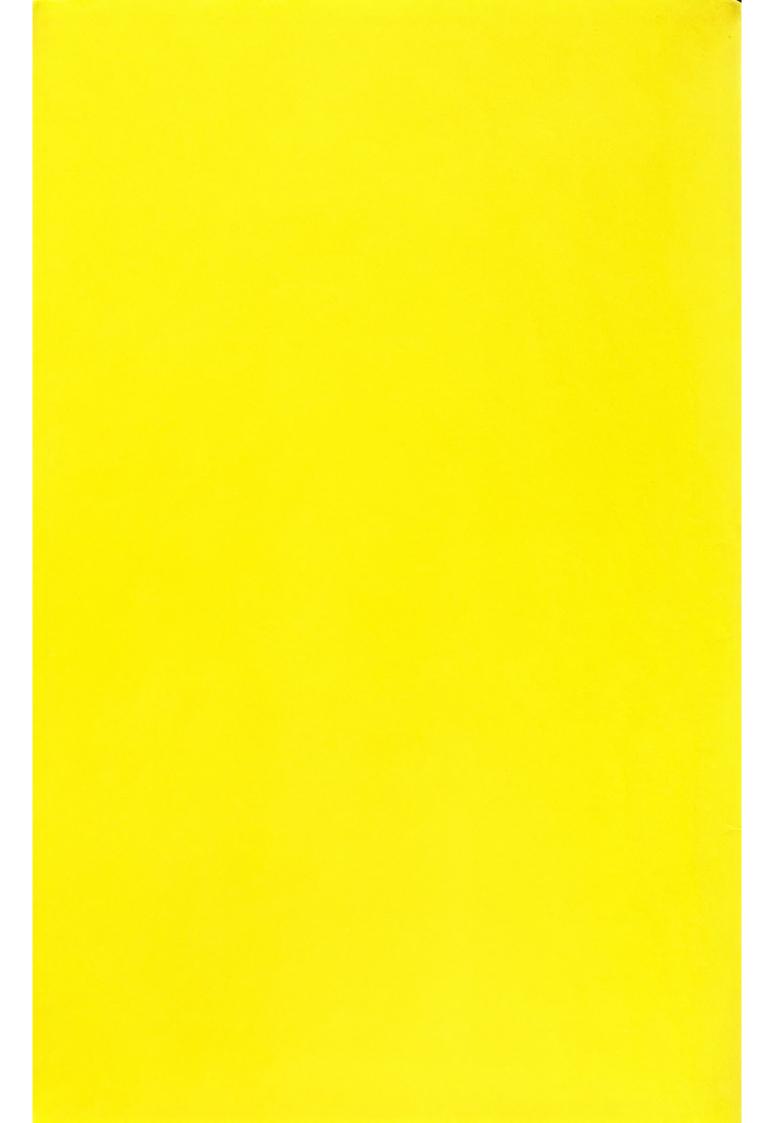
박성진 (글)

1967년 생 카이스트 전자공학과 졸 서울대 전자공학과 석사과정 중퇴 만화 스토리와 함께 무협소설 작가로 활동하고 있으며, (주)휴머닉 대표이사이다.

기급 태호가 제가 만든 이야기 속 인물인지, 제가 태호의 게임 속 인물인지 뗏건입니다.

박영조 · 김영빈(컬러)





긴 꼬리 호랑이와 인간을 닮은 동물들의 경영 우화

아마조네스

TLT 시즌 II



TIT 사은 II **아마조네스 2**

1쇄 인쇄 2010년 12월 10일 1쇄 발행 2010년 12월 15일

글 박성진 · 그림 김정기

펴낸이 이재식 편 집 이명진

디자인 신인아

펴낸곳 씨엔씨 레볼루션(주)

등록번호 제 16-2597호 등록일자 2001년 12월 29일

주 소 경기도 부천시 원미구 상3동 529-2

한국만화영상진흥원 비즈니스센터 4층 403호

전 화 070-8677-5333 팩 스 032-326-1940

인 쇄 (주)코리아피앤피

ISBN 978-89-90046-65-9 07650 ISBN 978-89-90046-48-2 07650(세트)

저작권자 © 2010 by 박성진 • 김정기

All rights reserved including the right of reproduction in whole or any form. Printed in Korea.

가격 9,500원

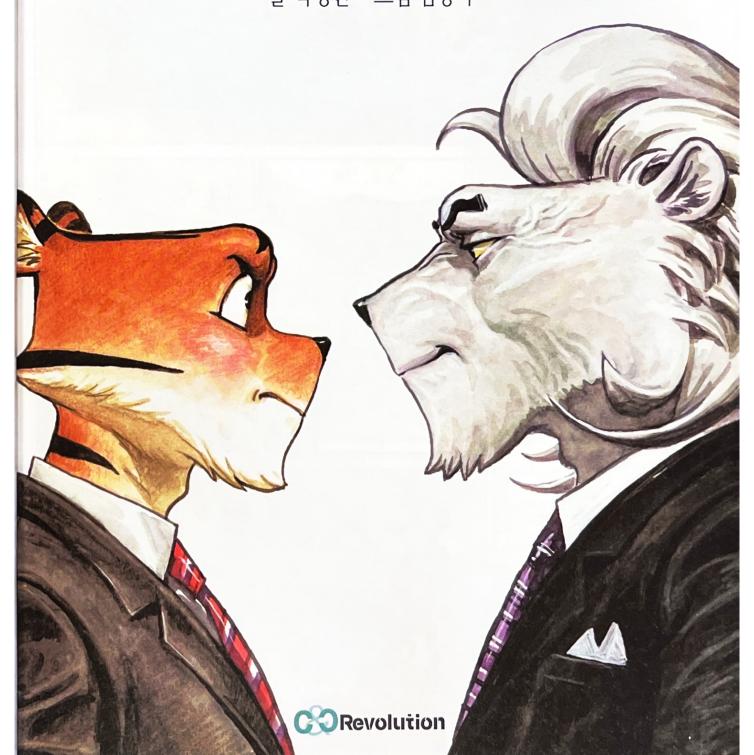
이 작품은 픽션입니다. 실존하는 특정 인물이나 단체와는 연관이 없음을 밝힙니다.

〈TLT〉 시즌2는 (재)서울산업통상진흥원 서울애니메이션센터(SBA)와 한국문학번역원이 공동 주최한 '2009 해외수출 기획만화 제작지원공모'에 선정되어 만화 콘텐츠와 책 제작에 지원을 받았습니다.

아마조네스2

TLT 시즌 II

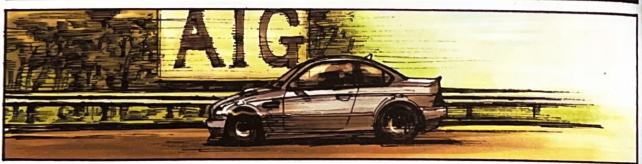
글 박성진 그림 김정기

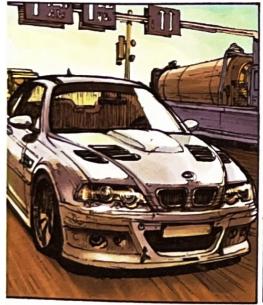




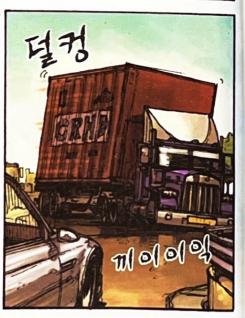






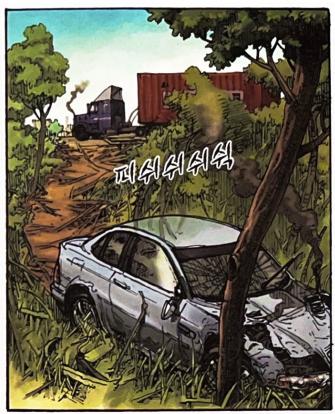




















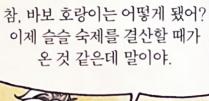










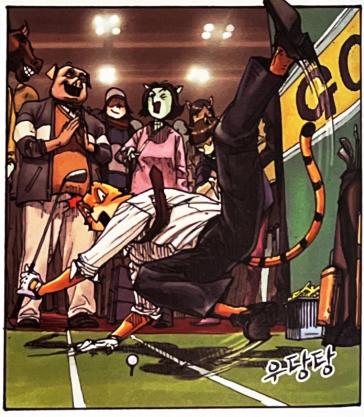






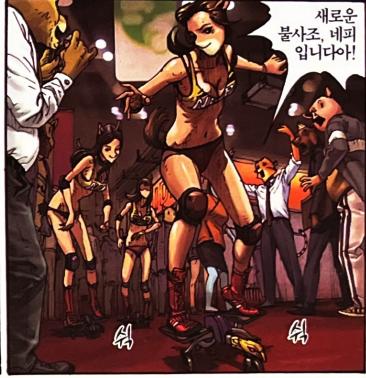








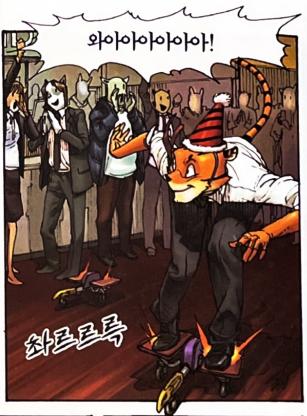












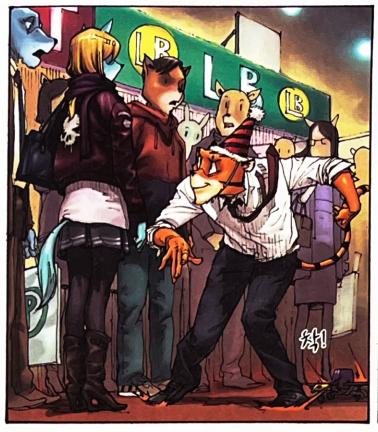






















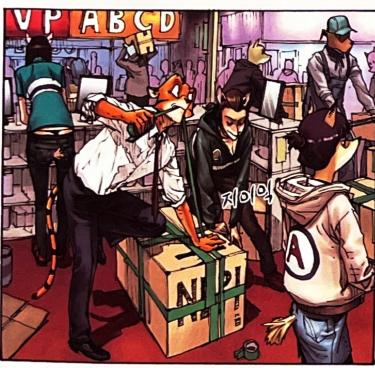




















아마, 처음 보는 물건이라

















































시간이 지나도 여전하군, 마담 살로메. 그 말로 사내에게 술을 마시게 하는 재주는.



시간이 지나도 여전한 건 사내들이지. 이런 말에 발끈해 술을 마시는 건 늙으나 젊으나.





우리들의 시대는 가고, 젊은 녀석들의 시대이기 때문일까? 요즘은 옛 생각이 많이 나.













공간을 보라. 시간을 보라. 그리고 아니만을 보라… 였습니다.



거기 남의 옛 사진을 훔쳐 보라, 라는 말이 있어, 없어?





결혼식에 일찍 와, 강태호! 와서 보고해. 보고 내용이 마음에 들지 않으면, 앞으로 날 볼 일이 없을 줄 알도록.















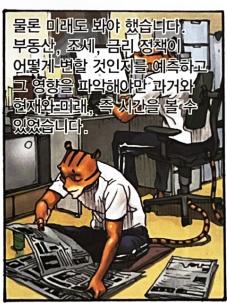


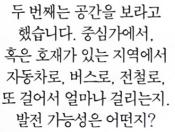
























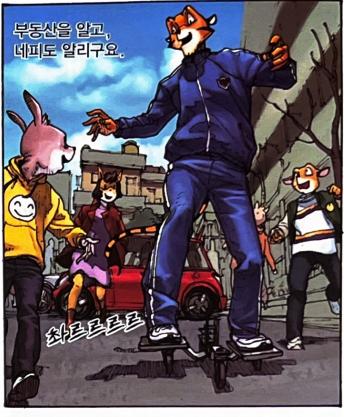












대위달라 졸라대는 아이들, 부모에게 이것저것 물었습니다. 네피 어떠냐? 동네는 어떠냐? 이 동네 계속 살고 싶으냐?



결국 한 아파트를 찜했습니다. 거기 사는 주민들이 그 아파트를 좋아했어요. 아무리 묻고 또 물어도 이사 나가고 싶어 하는 아줌마 아니만이 한 명도 없었습니다.



끝없이 멍청한 놈. 부동산을 사는 데 이줌마들 의견만으로 결정을 해?



전철에다 새로운 길, 대형 상가 등의 호재도 그 아파트에는 있었습니다. 그치만 결국 아파트란 사는 곳이잖습니까?



사는 사람이 이사 나가기 싫어 하면, 집값은 오를 수밖에요.



그래서 결과는?



말씀드린 대로 1억이 2억 2천으로. 운이 좋았습니다.





최상의 경험은 실패야. 실패는 자신의 단점을 알려주지. 그런데 넌 실패하지 못했어. 시절이 나빴어. 저 금리에 공급 부족. 집 값이 터질 요인이 잔뜩 모여 있었으니까.



운으로 버텨가는 녀석은 넘어질 때 가장 아프게 넘어져. 내 말뜻 알겠나?























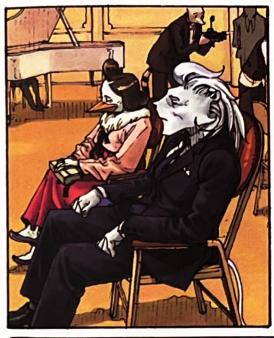


























































…아, 예에… 그러니까 예쁘고, 때론 차갑지만 주로 부드럽고, 현명하고 능력이 있으며…









드래곤과 아미고는 지금 아니메리카에서 수 조의 돈을 쌓아가고 있어. 네 녀석은 뭘 하지? 세계 정복의 꿈은 말뿐이었던 거냐?



회장님의 숙제를 했습니다. 그리고 네피도 개발했구요.



숙제와 장난감. 멍청이 주제치곤 꽤 많이 했군. 그래서 얼마나 벌었어?



부동산 돈이야 회장님 드렸고,



회장님께 흡족하지 않다는 건 압니다. 하지만 누구건 도약을 위해 웅크릴 때가 필요합니다. 나츠메만 해도 PC방에서….



그래, 나츠메!



레포츠 용품 전시회 옆쪽에 게임 전시회가 열리고 있을 거야. 거기에 나츠메가 나가 있어.



나츠메가요?

가서 봐. 그리고 깨달아. 내가 왜 네게 그런 숙제를 냈는지, 그 이유를.



다음 주에 드래곤과 아미고가 국내로 들어온다. 그 전에 애송이의 껍질 정도는 깨뜨려 봐.





그러고도 껍질을 깨뜨리지 못한다면, 나도 방법을 달리 해야지. 세상은 아마조네스니까.















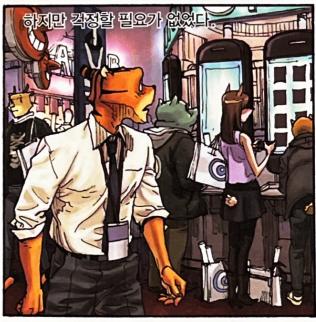






































내 크루(crew)들. 내가 서버를 옮기면 따라 옮기고, 내가 모이라면 모이고. 싸우자면 싸우고. 내 손발처럼 움직이는, 대략… 충성심 가득한 우리 조직원들.







내가 라면을 공짜로 끓여주거든. 우리 누들스 충성심의 비결이, 대략 라면이거든.



솔직히 말해. 너, 공짜 게임이 하고 싶어서 PC방 차렸지?





어떻게 알았냐? 대략…졸릴 정도로 예리한데.



최근의 게임 시장, 특히 게임 기획자와 프로그래머들의 가장 큰 문제점이 뭔 줄 알아?

나는 그게… 게임은 그냥 하는 거만 좋아해서… 뭐, 큰 문제 있냐?



아니, 없어.





그게 문제지. 아무 문제도 없다는 게. 쉽게 말하면, 이게 부르단 거야.

















엔드유저(end user): 최종 사용자





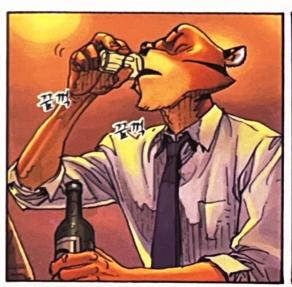


































여, 여기서 엉덩이를요? …그러니까 제 말은 체결된 계약이 하나도 없단 겁니다, 네피요.





이해가 안 됩니다. 재밌고, 운동도 되고, 더구나 새롭습니다. 왜 네피를 안 타는 겁니까? 정말, 뭘 몰라도 너무 모르는 세상입니다.



맞아요. 몰라요. 몰라서 그런 거예요.











세상 모든 아니만들이 같을 거예요. 새로운 것을 보면 생각하고 고민하고 그렇게 시간을 두고 결정을 내리죠. 네피도 마찬가지예요.







한편 전혀 새로운 개념의 신작 게임의 제작을 발표한 메가 마스터 나츠메와 그의 크루 누들스는…



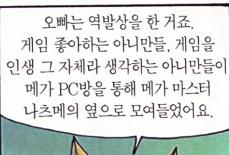
















지금 게임을 좋아하는 아니만이라면 모두 메가 마스터 나츠메와 누들스의 일거수일투족을 주목해요. 그들이 만들어 낼 새로운 게임. 기대되지 않아요?























































솔직히 반응은 아직이야. 그래도 실망은 안 해. 새로운 제품이 알려지려면 본래 어느 정도의 시간이 필요…



응, 그래, 들어왔어. 오케이.















아이구, 내 정신. 오랜만에 보고 일 얘기라니. 불독의 바에 지금쯤 모두 모였을 거야. 오늘은, 몽땅 잊고 제대로 놀아보자고.













우린 가족이에요, 나츠메 오빠. 1년 만인데 얼굴 정도는 보러 나오는 게 옳지 않아요?



오빠란 호칭 마음에 안 들어. 피 한 방울 안 섞였잖아. 그냥 미스터 나츠메, 그 편이 더 듣기 좋아.











아무튼 얼굴 보고 싶다는 건 이쪽 사정이고, 아미고도 그럴까? 본래, 바쁜 아니만은 안 바쁠 때도 대략 바쁜 법이거든.









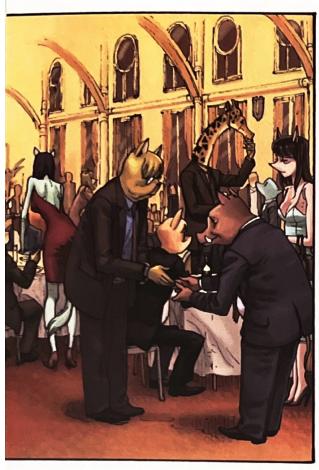












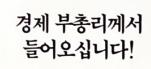








세계 경제의 큰손들은 거의 모인 것 같아요. 더구나…





정부의 금융계 쪽 고위 관계자들까지 모두요. 이상한 건 회장님의 모습이 보이지 않는단 겁니다.





















우리도 가 볼까? 그 중요한 약속이란 곳 말야.

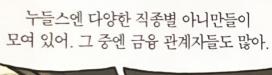
















금융 거래의



혹시 오빠도

난 일개 PC방 사장인걸. 그보다 그 오빠란 호칭 줌….



당연하지. 회장님은 이번에 철저하게 배제 되셨을 테니까.





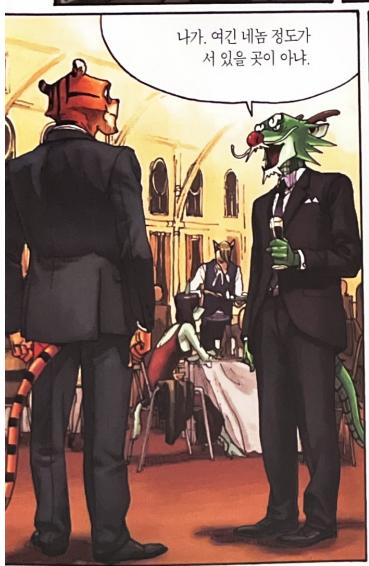




















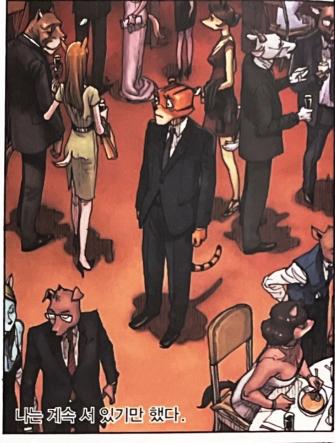


가기 싫으면 있어도 좋아. 필요하다면 먹을 것도 가져다 주지. 조용히 느껴 봐. 너와 '우리들'의 거리가 얼마만큼인지를 말야.

























이렇게 보니까 실감 나네요. 아미고와 드래곤은 우리완 다른 곳에 있어요. 적어도 지금은.



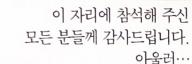
냐옹. 너무 오래 졸았던 모양인데. 헤헷. 불리하겠는걸.





















그리고 오늘 본사의 레오 회장님이 참석하지 않으신 이유를 물어오셨는데, 동양 속담 중 저와 아미고 이사가 가장 좋아하는 한 마디로 답을 대신하겠습니다.



청출어람(靑出於藍), 청어람. 우리가 그 무엇으로부터 비롯되었건, 우리는 그것을 능가할 것입니다.





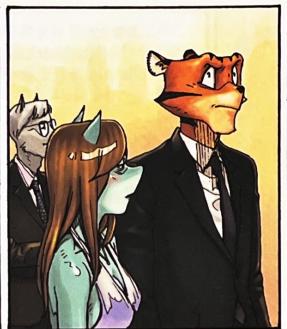
















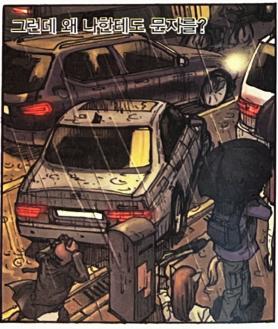




뭐, 서울 타워라든가 북한산 정상… 그렇게 단순한 의미는 아닐 거야. 그치?



























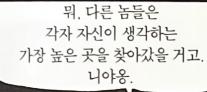
야생 호랑이처럼 빠르질 못해서요.























여기 오지 않은 놈들은 드래곤과 함께 있어. 그게 무슨 뜻인지를 알아?





또 남의 회사에 와서 주인 행세군. 그 버릇, 언제 고칠 거야?



드래곤의 뒤에는 마오가 있고, 그 뒤에는 다시 후앙첸 회장이 존재해. 다시 시작되는 거야. 과거의 그 끔찍했던 싸움이 다시!



그러게 경고 했잖아! 드래곤의 아니메리카 파이낸싱팀 프로젝트. 그 계획을 허락하지 말랬잖아!



난 장사꾼이야. 드래곤의 프로젝트에서 물씬 풍기는 돈 냄새를 맡았는데 어떻게 거절하란 말인가?



드래곤은 돈보다 더 큰 걸 가져갔지. 아무튼 모두 자네 책임이야. 일 년 전의 결정이 부메랑이 되어 돌아온 거라고.





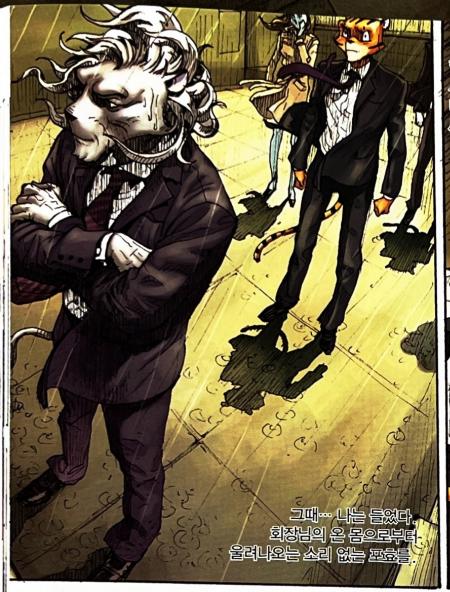


피 흘리는 싸움. 죽기 직전까지 처절한 싸움을 계속 이어갈 수 있다는 것.

그 처절한 숙명이야말로 야수에게는 가장 큰 행복이지.





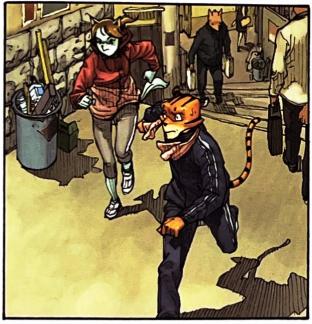




















제겐 네피 하나만으로도 버겁습니다. 회사가 회사를 먹고 돈이 돈을 먹는 세상이 존재한다는 건 저도 압니다. 하지만 제가 다룰 수 있는 종류가 아닙니다.



그래서 못 본 척 하겠다는 건가요?







그는 파티장에서 대놓고 대산제약을 갖겠다 말했어요. 국내외의 경제 거물들을 모조리 모아 놓구요. 회장님 앞에 놓인 선택은 오직 하나예요. 둘 중 하나가 피 흘리며 쓰러지는 것.



전 회장님을 믿습니다. 회장님은 강합니다.



드래곤은 어때요? 약한가요?



그, 그 녀석은….



그놈은 치밀하고 영악합니다. 절대로 약한 놈은 아닙니다



공식 석상에서 드래곤이 대산제약의 인수합병을 말한 건 그만큼 자신 있다는 표현이에요. 상황은 급박해요. 드래곤은 지금 미친 듯이 몰아치고 있어요.



아니메리카 투자 회사에 대산제약의 지분도 포함되어 있잖습니까? AFT가 커진 만큼 대산제약도 커지는데 그렇게 쉽게…







돈이 모든 것을 움직인다던 드래곤. 아니만이 무엇보다 중심이라던 강태호 씨. 드래곤은 AFT를 성공시켰다는 자신의 지명도와 인맥을 이용하기 시작했어요.

















내가 망설이는 이유는 따로 있다. 나는 이제 전에 모르던 몇 가지 사실을 알고 있기 때문이다.

































6개월 동안 적어도 일주일에 한 번씩은 아드님이 네피 타는 모습을 찍어서 인터넷에 올려주셔야 합니다. 타면서 느낀 감상을 덧붙여주면 더욱 좋구요.



















아무리 바빠도 와. 무조건 와. 만나자. 꼭 만나야겠어. 장소는 내가 문자로 다시 보낼 테니까.









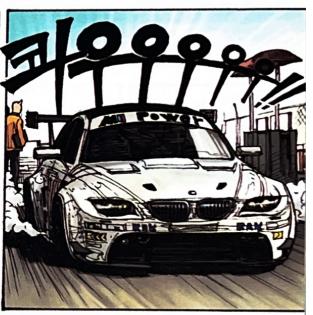






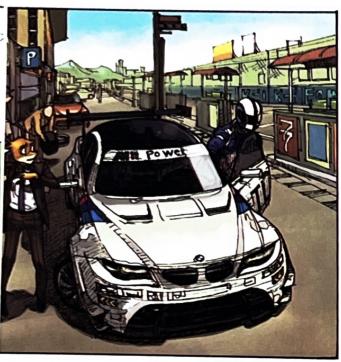










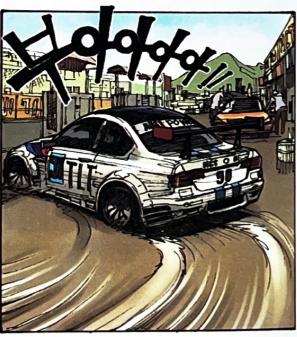
























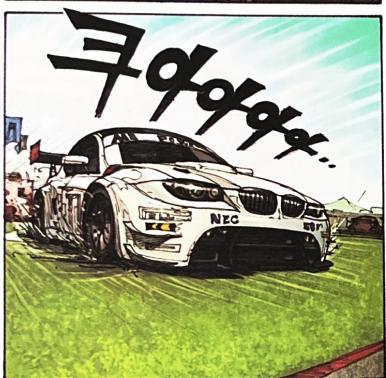












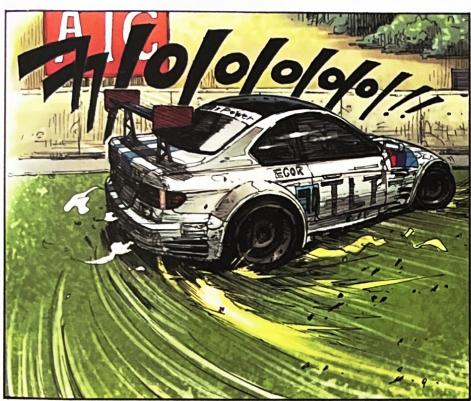


















인생에도 그런 선이 있지 않을까? 넌 지금 그 선 위에 있고.



…대산제약… 이야기를 하는 거구나.



여기서 멈춰, 아미고. 더 가면 되돌리지 못해. 회장님과의 사이도. 그리고…















내가 작고 약해 보여? 네가 회장님이랑 같이 있는 것 정도가 내게 위협이 된다고 생각해?





혹시 뭔가 착각하는 것 아냐? 연수원에서 널 재합격 시켜준 게 누구였지? 지금의 네가 있도록 도움 준 게 누구였어? 너 혹시 지금까지 네가 날 도와왔다고, 그렇게 생각하는 건 아니지, 응?



































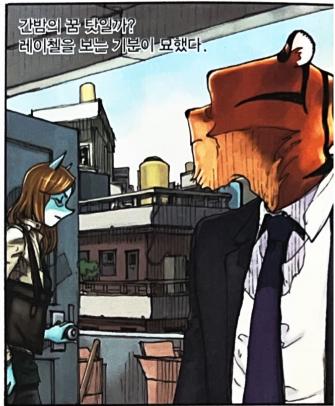






















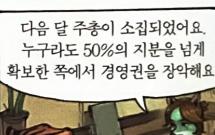


큰돈은 숫자다. 큰돈에 대한 자료들은 철저하게 숫자로 움직이고 또한 그렇게 파악된다. 그 숫자에는 인정이 없다.











생각보다 회장님의 지분이 많군요. 대기업에서 개인이 20% 이상이라면. 보통 최대 주주래봤자 5% 미만인 경우도 많잖습니까.



생각보다 적다고 말해야죠. 회장님은 지분 관리에 엄격하셨어요. 지금은 비중이 많이 준 거예요.



줄어든 이유는?



AFT죠. 개인적 지분까지 장외 시장에서 팔아 자본을 조달하셨거든요.



그런데도 드래곤이 이빨을 드러내다니, 회장님은 호랑이 새끼를 키운 셈이군요.



용 새끼죠. 호랑이 새끼는 여기 있고.





투자 자체만을 놓고 보면 성공이에요. 큰돈을 버셨으니까. 문제는 드래곤과, 아마도 후앙첸까지. 그들이 더 큰돈을 벌었다는 거죠.



돈과 돈의 싸움에선 누가 더 큰돈을 가졌냐가 중요하니까.



경영권 싸움에선 누가 더 많은 지분을 확보하느냐가 중요하구요. 이것 역시 숫자의 문제군요. 아니요. 그 숫자를 지니고 있는 아니만이 누구냐가 관건이니까 이건 아니만의 문제죠.









이글아이 이사님은



지금 벌어지는 일련의 흐름,



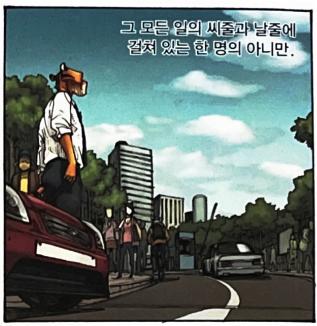




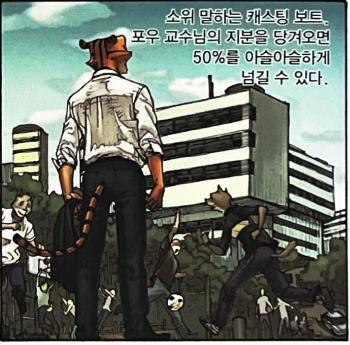






















부르지 마. 올라와도 기다리라고 해. 내가 눈 뜰 때까지. 완전히 맑은 정신이 될 때까지.































검은 싸움은 상대의 약한 점을 노려 적을 쓰러뜨리지만, 흰 싸움은 상대의 강한 곳을 노려 자신을 발전시킨다. 교수님의 정신이 가장 맑아지시는 순간을 기다렸습니다.



그러니까 나랑 싸움을 하러 온 거다, 이거냐?

AFT의 이론적 기반. 드래곤을 도운 일. 드래곤의 성공. 모든 일에 교수님의 입김이 작용해 왔습니다.



그래서?

교수님의 1.5%. 그 지분이 지금 절묘하게 양측의 숨통을 쥐고 있습니다. 캐스팅 보트를 지니게 된 이 상황은 우연입니까, 아닙니까?

네 생각은 어떠냐?



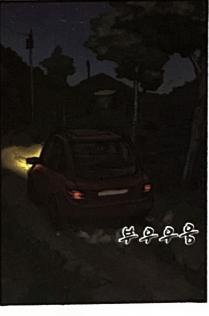






























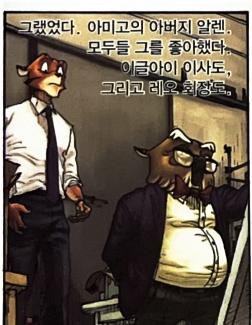


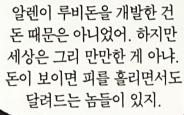














마오 부회장과 후앙첸 회장의 이야기라면 약간은 알고 있습니다.



나는 레오를 좋아해. 녀석도 내 제자니까. 그치만 알렌을 가장 좋아했어. 처음 후앙첸과 마오가 대산제약의 경영권을 원했을 때 이글아이와 함께 레오를 도운 이유는 알렌 때문이었어.



레오야말로 알렌의 꿈을 가장 잘 이루어줄 녀석이라 판단했거든. 그, 그럼 혹시 이글아이 이사의 사건 때도…?



버스팀 경우도 마찬가지. 최적자란 알렌의 꿈에 가장 근접한 놈을 의미하거든.





설마 질투하는 건 아니지? 걱정 마. 나, 네 녀석도 꽤나 좋아하거든.







में द्वा रोग



















































형의 꿈은 그냥 네피를 만들어 보는 거랬잖아. 내 꿈도 비슷했어. 제대로 만들어서 움직일 수 있게, 재밌게 탈 수 있게 하는 거였어. 그것뿐이었잖아.





하, 하지만 일단 만들었으니까 잘 팔려야 돈도 벌고, 애들도 편해지고, 블랙몰 사장님도….



알아, 형. 나도 마찬가지야. 세상에 알려서 많이 퍼뜨리고, 돈도 벌고, 그러고 싶었어. 근데 넘어야 할 난관이 너무 많아.





















파티장에서 난 스스로의 주제를 깨달았어. 그건 내 능력이 떨어지니까 그들이 하는 일을 넘보지 말자, 라는 따위의 생각과는 거리가 멀어.







칼리토 형은 꿈을 꿨고, 전 그 꿈을 현실로 만들었고, 블랙몰 아저씨는 제품 생산을 도와주셨습니다. 우리들은 모두 꿈을 나눴지요. 우리들이 꿀 수 있는 꿈은 여기까지입니다. 나머지는 남들이 꿈꾸게 해야겠습니다.









원가로 대량으로 풀면 아저씨도 남는 게 없으실 거예요. 하지만 제품 수량이 늘면 생산 단가가 떨어질 테니까, 그 이득만으로 좀 봐주세요.



하, 하지만 그래도 명색이 회산데 어느 정도 마진은 있어야 유지를….





광고하기엔 돈이 적고 홍보도 마찬가지야. 파는 사람들에게 우리 몫까지의 이익을 보장하면 부지런히 움직일 거야. 판매가 아니라 홍보란 말이지.









하지만 결과는 늘 신통치 않더구나. 반짝하다가 시들어 버렸어. 나이가 꽤 들어서야 이유를 알게 됐다. 세상은 넓고 물건은 많거든.













물론 나는 개인적으로도 팔기 시작할 거야. 예전에 실패했을 때 뚫어 놓은 판매망, 마진 포기하고 접촉하면 놈들도 솔깃해 하겠지. 아, 물론 슬라이에겐 경쟁자가 출현하는 셈이 되겠군. 그래도, 해볼 만한 기회지?





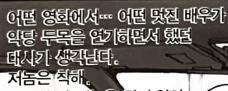


돈을 벌어, 슬라이. 많이 팔고 많이 벌어. 하지만 명심해. 난 널 좋아하지 않아. 네가 계속 돈을 벌기 위해서 어떻게 해야 할지를 스스로 판단해.



아아… 뭐… 저 역시 당연히 이득을 나눠드릴 예정으로서….













꽤 들었습니다 이 정도의 가격은 인정해 주셔야…























스스로의 판단과 재량으로 움직여 나가는 버스. 버스팀은 우수한 인재들로만 뽑았고 그래서 지금까지 버스팀원들의 판단은 대체적으로 옳았어요.



너무 우수해서 탈이지. 약삭빨라서. 아! 물론 대략 내가 제일 약삭빠르지만… 냐옹.



…어쩌면 이번도 그럴지도 몰라요. 파악했겠지만 지분 경쟁에서 드래곤 쪽이 약간 유리해요. 여기의 약간이란 전체를 의미합니다.



우린 그런 드래곤 쪽과 여기 있는 넷 만으로 싸워야 해요.



제가 머리가 좀 나빠서인지 여기가 더 좋아 보이네요. 부리로 쪼을 만한 놈도 하나 보이고. 오케이?















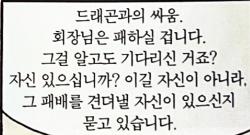










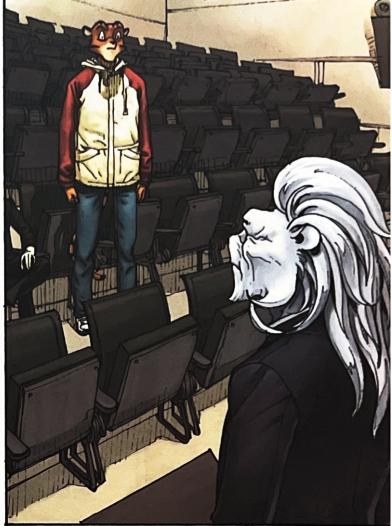














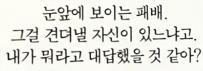


















싸움은 졌다고 말하기 전에는 절대로 진 것이 아니다. 그러니까 나는 영원히 패배하지 않아.



그러니까 이놈도 마찬가지야. 내가 인정하기 전까지는 절대로 아픈 게 아니야. 알겠나?









누들스의 게임 '메가 마스터'에 네티즌과 게이머들의 관심이 집중되고 있습니다. 누들스의 대표 나츠메 J 치하루 씨는 이번 출시될 게임에 대해 일절 언급을 자제하는 가운데…







































파김치예요. 며칠째 잠도 못 자며 여기저기 다니고, 위임장 받기 위해 떼 쓰는 일도 힘들구요.



근데 성과가 없어요. 전 멍청이예요. 바보, 구제 불능이죠.



아니, 자넨 똑똑해. 자네의 생각보다 훨씬 더.







버스팀은 저만이 아니잖습니까? 빅버드 선배나 해피 불스 과장님. 모두들 저보다 훨씬 똑똑합니다.





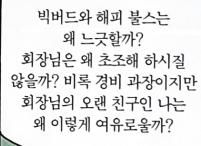














































전 '꿈'을 꿨습니다. 꿈을 대략… 현실로 만들어 준 이들은 누들스구요.



대략? 새로운 게임이 대박을 치리란 확신. 아직 없는 게냐?



확신은 있습니다. 다만, 세상 일이란 게 100% 라는 건 절대로 없으니까. 그래서… 대략 …입니다.



그래, 100%는 없지. 이번의 주주총회도. 그 얘기를 하러 왔다.



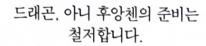
그러실 거라 짐작했죠.

주주총회의 결과가 어떻게 될 거 같으냐?













내가 패배할 거란 소리구나.

후앙첸에게 두 번째로 싸울 여지를 남겨주지 마셔야 했습니다. 회장님의 잘못입니다.

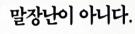


하지만 패배를 인정하기 전까지 난 절대로 패배한 것이 아니다.



말장난이라면 태호랑 하신 정도로 대략, 충분하신데요.









































접니다, 슬라이. 놀라지 마세요, 강태호 씨. 팔리기 시작하고 있습니다. 관심을 보여요. 국내 말구요, 해외에서. 낯선 것에 대한 경계성이 적은 나라들부터 조금씩 나가기 시작합니다.











슬라이는 악당이다. 악당은 자신의 이들을 위해 남을 설득할 줄 안다. 나는 슬라이가 이득을 위해 부지런한 악당임을 믿었고…. 가만, 믿음! 믿음이라고?































































AFT의 고문으로서의 포우, 새 회사의 전략 담당가로서의 포우는 여기가 상쾌해. 이제 낮 생활 적응은 거의 완료된 느낌이야.





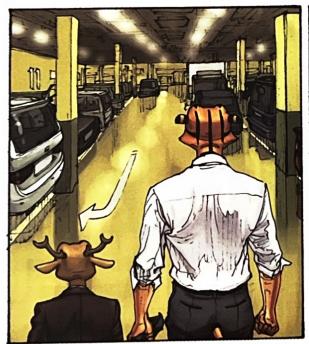






















이 싸움에서 왜 아버지의 편을 들지? 네가 서 있는 위치는 어디야? 그 이유는? 언제나 친구고 내 편일 거라던 약속, 잊었어?







내 위치는 다른 누구도 아닌 강태호, 나 자신의 마음 속이야. 내 마음은 지금도 널 돕고 있어. 무슨 뜻인지 알 거라 생각해.



이 싸움이 불공평하고 정당하지 못하다 생각했거든. 그러다가 생각해냈어. 네 말대로 이건 회장님의 싸움이야.

처음엔 초조했어.





































































네, 잘될 거예요. 회장님을 믿으니까.



저도 회장님 믿습니다. 그러니까 이렇게 저~언혀 초조해하지 않잖아요.

























이제 해피해지는 일만 남았어. 우리 판단과 회장님을 믿자고, 태호.



























전체 주주 62.7%의 찬성으로 레오 회장의 해임안과 드래곤 빅스타의 신임 대표이사 선출건이 모두 통과되었음을 알립니다.

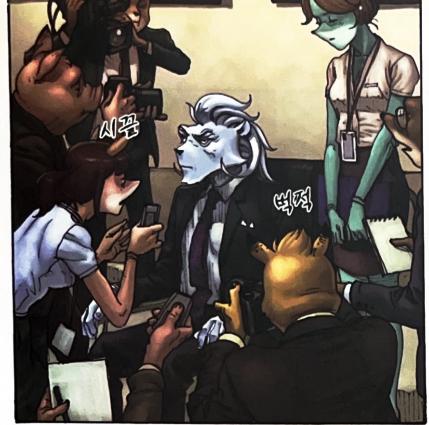




























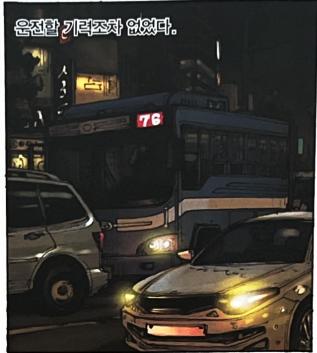






















































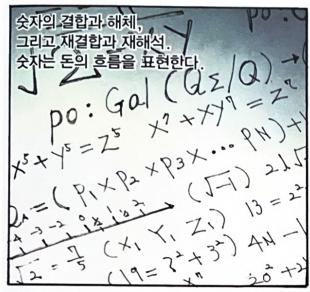








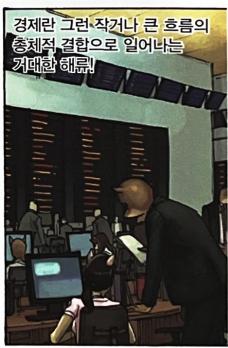












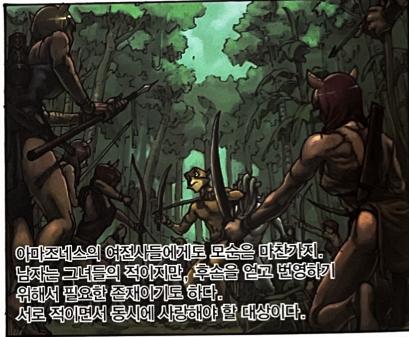


























































그래, 전쟁. 그 표현 마음에 든다. 한번 해 보려고. 너무 오래 편하게 살았거든. 때가 됐어.



유래 없는 금융 위기가 다가올 거야. 우리가 사랑할 수밖에 없는 경제라는 아리따운 여전사. 하지만 그 여전사는 우리를 해치기 위해 지금까지 쭈욱 칼을 갈아오고 있었거든.



























알아맞춰 봐.



























































































































눈은 본래부터 요기 있었어. 최근 들어 조금 더 커지기도 했고.





























아버진 바쁘세요. 지금은 태호 씨 만날 이유도, 시간도 없어요.





지지난 달, 그러니까 8월 한 달 동안에, 1630억 달러의 자본이 이런 저런 형태로 아니메리카의 시장을 탈출했습니다.













뒷부분이 이렇게 이어져요. 마음은 천 개의 눈을 가졌다. 그리고 심장은 하나뿐. 그러나 한평생의 빛은 사라진다. 사랑이 다하고 나면.



세상엔 천 개의 눈처럼 다양한 아니만이 있고, 그 아니만들 각각의 마음이 다시 천 개의 눈을 지녔어요.













































요즘 슬라이에게, 주앙에게, 블랙몰 아저씨에게서 매일 현장 경기를 듣습니다. 모두들 돈이 사라지고 있다더군요.





지진이 일어날 때 일어나는 대이동처럼, 위기를 감지한 돈들이 움츠리며 전쟁을 준비하고 있습니다.



맞아. 그러니까 이럴 때 산업자본이 금융자본화를 요구하면 당국은 울며 겨자 먹기로 받아줄 수밖에 없을 거야.





그럴까? 글쎄, 드래곤과 마오는 그렇게 생각하지 않는 모양이던데.



서, 설마 교수님이 요즘 계속 고위 관리들을 만나시는 이유가…!



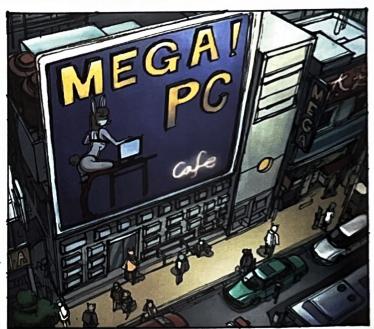




조금은 똑똑해지는 줄 알았더니 아직은 멀었구나. 주총에서 레오가 왜 찬성표와 현금을 맞바꿨는지, 아직도 모르겠어?





















































마담 가이아는 공간, 시간, 그리고 아니만을 보라고 했어.



부동산의 대표는 아파트, 공간적으로 공급이 너무 많았고 시간적으로 너무 많이 올랐어. 무엇보다 아니만들이 지쳤어. 부동산으로 번 아니만은 너무 많이 벌었고, 못 번 아니만은 상실감이 너무 커.



이것 봐라. 뭘 해야 돈을 벌 수 있을지를 물어보러 온 게 아니다?



주식도 아냐. 이유는 너도 알 거야.



너도 냄새를 맡은 거구나. 전쟁의 냄새 말야.



좋아. 내가 묻지. 그럼 채권은? 은행 예금은? 위기 때는 현금이 최고잖아. 회장님이 찬성표 대신 현금을 확보한 이유도….





















인간, Human이라는 가상의 존재가 등장해서 경제 활동을 벌여. 일종의 아바타 같은 거야. 물론 우리들처럼 개성적이지는 못해. 자신의 개성을 비슷한 외모 속에 감추고 살거든. 그래서 상대방의 성향을 읽기는 오히려 어렵지. 그 편이 더 재밌을 거야.





게임 속의 경제 상황이 현실을 반영하도록 만들 거야. 상황마다 플레이어는 자신의 개성에 맞춰 재테크를 할 수 있고. 그럼 돈을 버는지, 잃는지의 결과가 나와.







이대로 현실에서 재테크를 했으면 돈을 잃었을지 아니면 벌었을지를.





하지만 이게 재미있을까? 진짜 돈이 오가는 것도 아닌데.



공부가 되잖아. 원하는 아니만은 보다 적은 돈을 실제 투자해 볼 수도 있고. VIS에서 10억 투자하면 현실에서 는 백만 원, 뭐 이렇게.



···흠, 해볼 만하겠는데··· 다만 자료 수집이···



현실의 주가와 자료를 사용하면 돼. 부동산의 경우도 실거래 가격이 공개되잖아. 물론 가짜 거래 자료는 잘 걸러야겠지.



그럼 실제의 플레이 자료는? 생각과 현실은 다르거든.



나를 이용해. 내가 초기 자료를 만들어 줄게.





지금부터 2년 동안 이 돈을 움직일 거야. 내가 어디에 투자하는지, 얼마나 이득을 보고 손해를 보는지의 자료 를 수집해. 가능하겠어?















이상한 생각 같은데, 위기의 근원지가 어딘지 잊었어? 그런데도 달러를 사겠다? 가치가 떨어질 텐데도.



아마조네스. 싸우고 증오해야 할 대상이지만, 또한 사랑해야 할 대상도 그것뿐이니까. 달러가 위기를 만들어 내지만, 마찬가지로 위기가 오면 믿을 수 있는 것도 달러뿐이잖아.











하지만 최선은 아닙니다. 저라면 달러가 아니라 유로, 엔, 위안을 먼저 볼 겁니다.

TKA W- Pear

が 学









아무튼 위기를 넘기면 기회가 오지. 그때, 꿈의 폰들이 여기저기서 나타날 거야. 내가 오래전부터 꿈꾸던 대로 말야. 그때가 되면 우리는…



































































달러를 샀습니다. 모두들 원화 상승을 점치고 있으니까, 이럴 때 사건이 터지면 크게 움직일 겁니다. 심리 효과까지 더해서요.





부동산이 아니다? 소 뒷발 잡기로 재미를 봐 놓고도 잡아먹히진 않았단 거구나.



환자답게 그냥 아픈 일에만 충실해 주시죠, 회장님. 구박은 사양합니다.



눈을 더 크게 떠. 독과 약은 같이 다닌다. 달러의 발권력은 처음엔 약이겠지만, 나중엔 독이 될지도 몰라.





이상하세요, 회장님. 평소와 다르십니다. 힘이 드시면 행사장에는 가지 않으시는 편이….







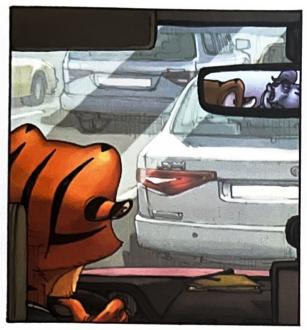








































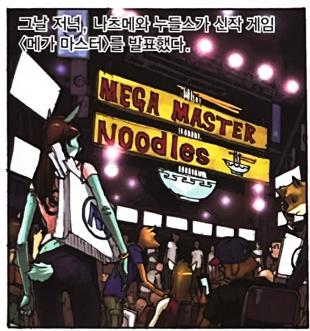




















이상으로 게임 메가 마스터에 대한 소개 및 발표를 모두 마칩니다. 질문 있으신 분?



너무 단순한 것 아닙니까? 요즘 게임의 대세는 웅장 화려한 초대작만이 살아남습니다. 엄청난 규모와 화려한 그래픽을 기대했습니다만 솔직히 실망스럽군요.









농담 아닌데. 그리고 개인적으로 대작, 매우 많이 싫어해요. 솔직히 게임할 때 누가 그래픽 보나요? 화려해 봤자 자꾸 보면 지겹지, 뭐.



큰 거 하나 만들 돈으로 작은 거 만들면 대략… 와아, 몇 편을 만들 수 있는 거야?



그걸 말이라고 합니까? 당신 게임은 PC로 돌리기엔 너무 작고, 그렇다고 모바일에 넣기엔 너무 크다고!



당신 목소리는 귀 막고 듣기엔 너무 작고 그냥 듣기엔 크네요. 다른 질문 없으면 마칠까요?















자식분들을 너무 응석받이로 키우신 것 아닙니까, 회장님? 제 몫을 해내는 녀석이 한 명도 없네요.



















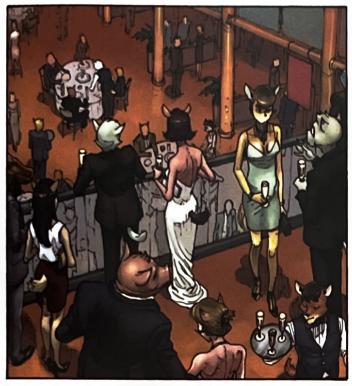
















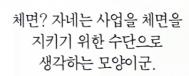














어떻게 생각하느냐는 중요하지 않습니다.



경영권은 이제 제 손에 들어왔습니다. 그게 중요하죠.























예전에 차이니멀 지사로 떠날 때, 전 뼈가 시리도록 느꼈죠. 패자를 위해 준비된 수건은 세상에 없습니다.













패자를 위해 준비된 수건은 없다. 좋은 말이다. 그렇지 않느냐?

















숙제에 대한 내 질문에 레이첼에게 하고 있는 중이라고 대답했다고? 그게 얼마나 멍청한 대답인지는 알고나 있는 ··























솔직히 지금까지 자신 있다 생각하고 시작해 본 일이 별로 없었습니다. 버스팀에 처음 들어갔을 때도 마찬가지였습니다. 그러니까…























































드래곤은 절 통해 자신의 성공을 아버지에게 알리고 싶어 해요.



그래서 절 붙들고 있는 걸 아니까, 힘들진 않아요. 조금 지루한 게 문제지만요.



네놈은 지루할 틈이 없지?



매일 운전하랴, 취하셨을 때 업고 들어가랴. 회의 때마다 절 꼭 데리고 다니시는 이유는 도대체 뭡니까?



불만이면, 앞으론 빼주랴?



그건 아니구요. 회의 한 번 참석할 때마다 알게 되는 지식이 학교 수업 일 년 치는 간단히 넘기는 기분입니다.









그 말씀은, 대산제약 고문님으로서의 질문입니까, 아니면 제 지도교수님으로서의 질문입니까?



성공의 복수가 얼마나 무서운지를 절실히 느끼는 늙은이로서의 질문이야.





누구든 변해.
난 드래곤을 전쟁을 함께 수행하기에 충분한 녀석으로 봤고, 그 판단은 맞았었어. 녀석은 AFT를 멋지게 성공시켰으니까.



그 말씀은 드래곤이….



그래, 변했어.
한때 돈 벌어주던 금융은
지금 시한 폭탄이
된 지 오래야.
그런데도 드래곤은
그걸 놓지 못해.





















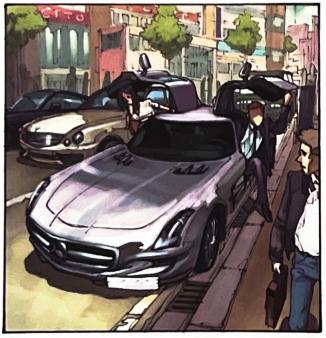












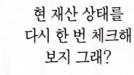








생김새는 머리를 반영해. 나는 세 배 넘게 불렸거든. 달러가 아니라 유로와 엔을 주로 건드렸어.









































































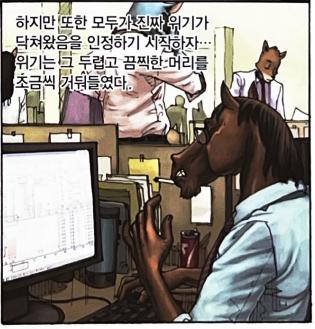


























잘은 몰라도 위기란 걸 모두 알면 더 이상 위기가 아니잖아요.





















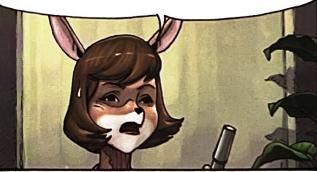
뭐 누구 말로는 대략 그래픽도 별로고, 용량도 어정쩡하고… 음… 근데 나 게임하고 싶은데….



아, 그렇지만 최근 휴대폰의 성능이 좋아지면서 나츠메와 누들스의 게임 인기가 상종가입니다.



세계 경제가 회복기로 접어들면, 그야말로 새로운 신화가 되겠죠? 아니, 이미 신화인가요? 소문에 어마어마한 금액으로 지분 매각 제의도 받으셨다죠?



인터뷰 그만 끝냅니다! 아아, 여기는 나츠메, 본부 나왔냐? 나 게임하러 갑니다, 오버!





















































































상관없어. 요즘 같은 때,







































아버지께 전화 드려.



















내가 손을 뗀 것뿐이야. 진표 형의 꿈은 이어질 거니까 네피는 계속 진행되는 셈이지.









네 얘기를 해 봐. 연수원의 아미고와 지금의 네가 왜 달라져야 했는지를 말해 봐.

































대산을 가지는 아니만이 최적자가 돼.













어디 보자, 휴먼 나츠메는 게임 회사 지분을 팔아 꽤 돈을 챙겼고, 휴먼 타이거는 지금껏 번 돈을 어디에다가…







정말 말할 걸 그랬네요. 레오 회장님은 나츠메의 뒤에 있지 않다. 나츠메가 누구와 손잡았는지 모르지만 회장님이 응원하는 건 미스 레이첼이다.



그리고 레이첼은 나와 세계 정복을 위한 악수를 했다. 그 말을 해줄 걸 그랬어요.



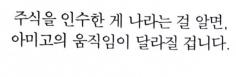
그랬다면 아미고는 적이 나츠메와 드래곤 만이 아니란 걸 알게 되겠죠.



아뇨. 그건 모르는 편이 낫겠습니다.









그럼 드래곤과 나츠메의 대응도 달라지겠죠. 모르게 합시다. 그게 좋겠습니다.



…진심…이에요? 아미고를 속이면서까지 싸울 자신 있어요?



아미고를 좋아합니다. 나츠메도 좋구요. 드래곤은 밥맛이지만 생각해보니 무조건 미워해야 할 이유는 없습니다.



거기 떨어진 남자 전사들도 여전사들을 미워하지 않았을 거구요. 그래도 서로 싸웠을 겁니다.



그게 운명이니까. 세상은 아마조네스입니다.



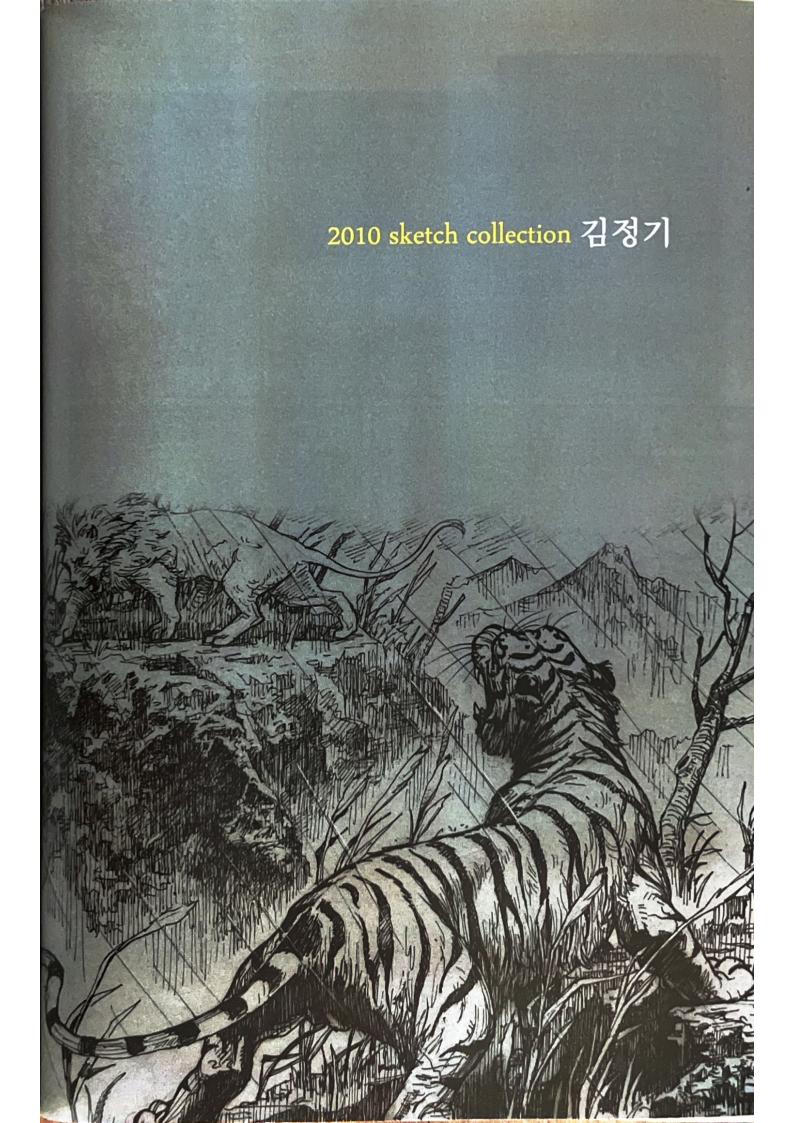
싸워 보겠습니다. 친구건, 적이건, 원 없이 싸우고 피 터지면서, 누구의 상황 판단과 비전이 더 적합했는지를 겨뤄보겠습니다.



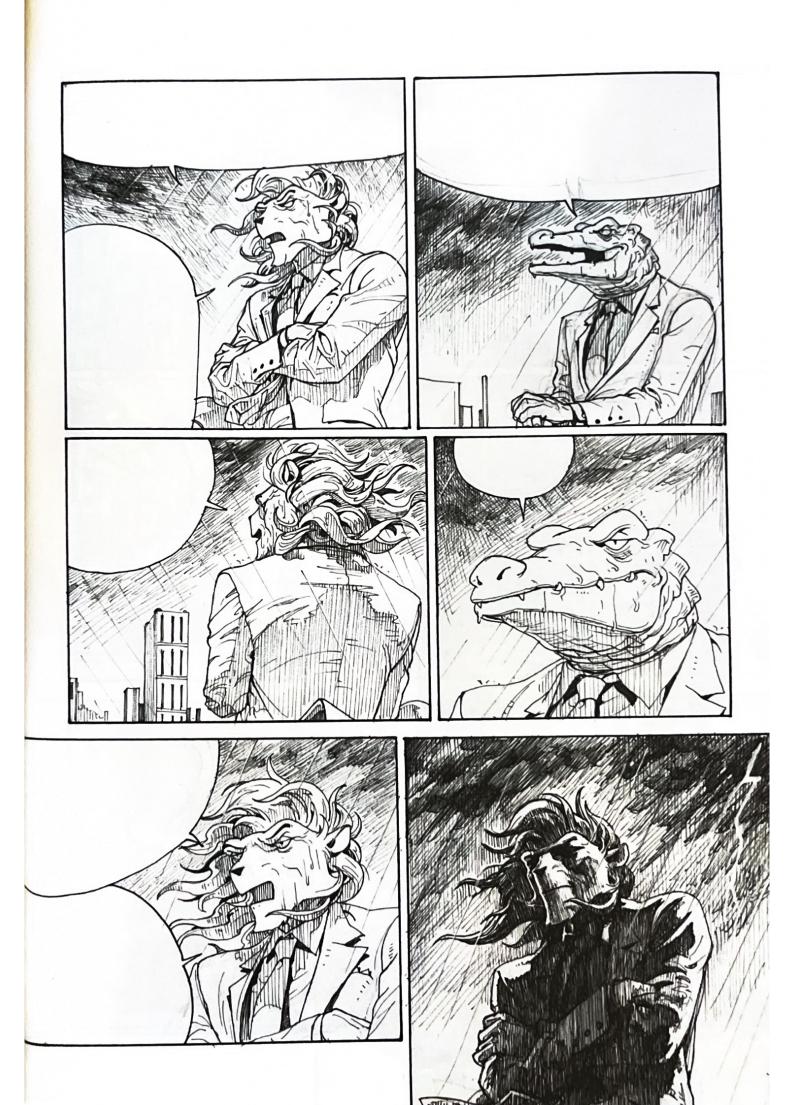
정글에서 태어난 백사자의 운명이 고마웠다는 회장님의 말씀, 이제야 조금 이해합니다… 아마조네스에 떨어진 호랑이의 운명을, 나도 이제 사랑하기 시작했거든요.



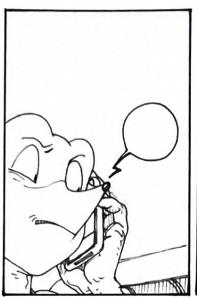








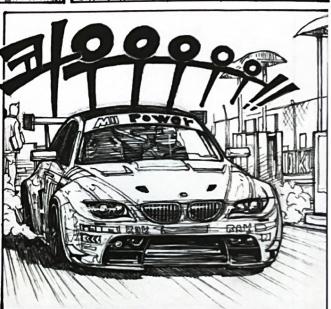






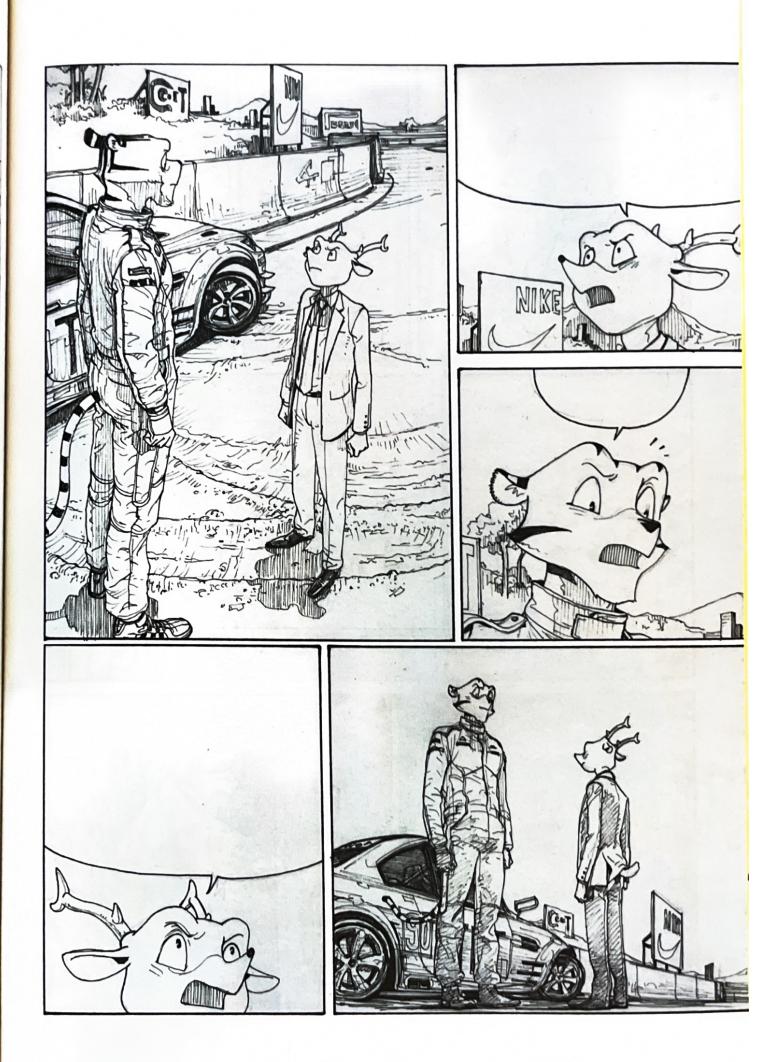


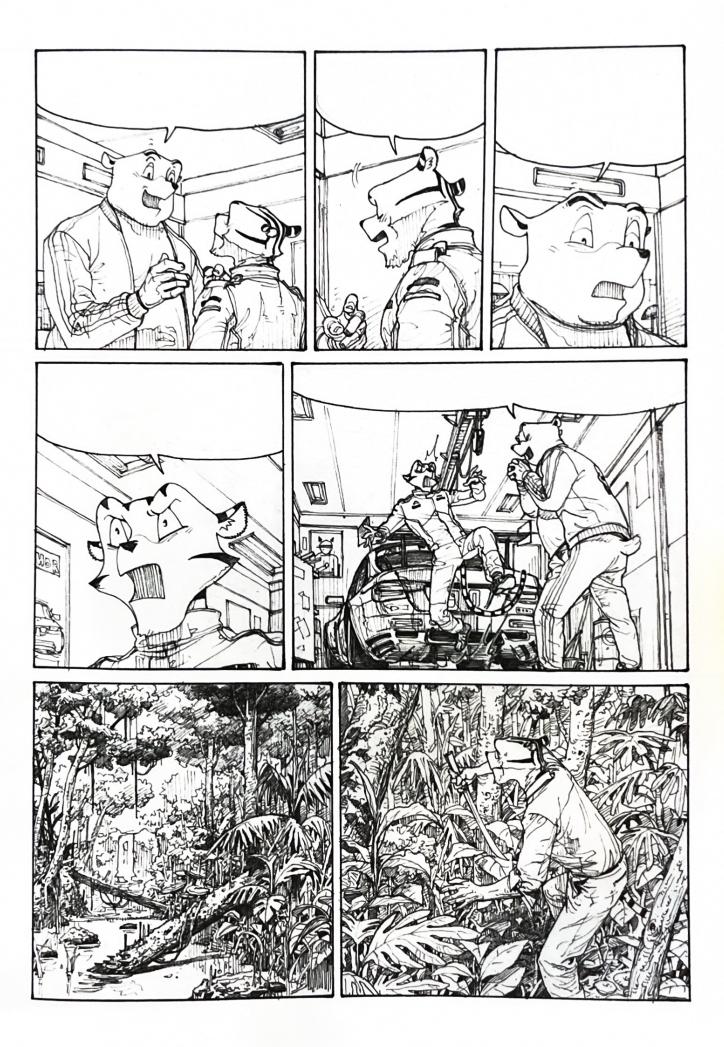














1) June 1

上「神経、日本の一」







한국만화영상진흥원과 씨엔씨레볼루션이 펴낸 2009 · 2010 고전만화 복간 프로젝트

한국만화걸작선 시리즈





한국만화결작선 ⑩ 엄마찿아 삼만리 _김종래



한국만화걸작선 ① 요철발명왕(1~4권)_윤승운



한국만화걸작선 ⑫ 007 우주에서 온 소년(1~3권)_김삼



한국만화결작선 ③ 대야망(1~5권)_고우영



한국만화결작선 ⁽⁴⁾ 신판 보물섬(1~5권)_길**창덕**

